

☐☐☐☐☐Zu früh los gereist☐☐☐☐☐

Als Ash jene Nacht nicht schlafen konnte.

Von Megaloceros

Kapitel 11: MS Anne

Nach dem Besuch des Restaurants gingen Ash, Misty und Rocko nach Route 6 um zu Trainieren. Dabei fing sich Ash ein verlassenes Ponita, der seine Herde nicht mehr finden konnte. Auch fing Ash ein Smettbo, allerdings ein weibliches. Ein Bluzuk fand er und fing auch. Bei allen Fängen hat er sein Pii in den Kampf geschickt, damit der kleinen Sternenförmige Fee Pokemon Erfahrungen sammelt. Ash erkannte aber das Pii schnell die Ausdauer verlor, daher hat er ihn mit sein Evoli ausgewechselt. Beide Pokemon waren sehr erfreut über den Fang von Smettbo, Ponita und Bluzuk. Ash wollte daraufhin Glumanda Trainieren, weil laut seinem Pokedex, müsste den gelben Salamander sich bald Weiterentwickeln. Doch dann lauschte er Pokemon Trainer, gegen die er bereits gekämpft hat und von einem Kreuzschiff spricht. Ash kratzte sich an der Wange, rief Pii zurück in den Ball und mit Raichu und Strubbelkopf kehrte er zu seinen Freunden zurück, die auf einer Wiese, unter einem Schattigen Baum, auf einer Picknickdecke liegen und Chillen. "Sag mal wisst ihr von einem Schiff, das in Orania City angelegt hat? Ich habe von Trainern gehört das dort eine Party stattfindet. Was ist das für einen Party?" fragte er. Rocko setzte sich auf. Rocko nahm sein Reisebuch in die Hand und blätterte darin. "Mal sehen..." fing Rocko an. "Das muss die MS Anne sein. Dieses Schiff legt einmal im Jahr in Orania City an. Das Fest besteht darin gegen starke Pokemon Trainer aus aller Welt anzutreten, Pokemon zu Tauschen und wichtige Persönlichkeiten treffen. Manchmal befindet sich in MS Anne Champs aus anderen Regionen und Ländern. Häufig aber reisen Geschäftsleute mit." erklärte er in kurz, als er die Informationen aus seinem Buch schnell herausgelesen hat. "Ich war letztes Jahr schon in der MS Anne. Man kann dort auch Tanzen, Karaoke singen. Das Essen ist sehr gut." teilte die noch immer liegende Misty mit. Ashs Augäpfel fingen an zu brennen. Er hob eine Faust in die Höhe und sagte: "Lass uns hingehen! Das ist die Gelegenheit, Glumanda und Schiggy zu Trainieren! Wer weiss ob bis dahin Pii sich auch weiterentwickelt?" Rocko grinste ihn an. "Ich war bisher auch noch nie in MS Anne. Vielleicht finde ich dort Fossiliensammlern, um mit mir Fossilien auszutauschen." Rocko erhob sich daraufhin. Schliesslich hat Bill ihnen Bootsticket für die MS Anne für dieses Jahr gegeben. Wäre doch schade die Gelegenheit nicht auszunutzen. Misty streckte sich im Liegen, bevor sie sich aufsetzte und von der Decke aufstand. "Ich habe nichts dagegen nochmal hinzugehen. Meinen Pokemon brauchen auch gutes Training." sagte sie grinsend. Rocko faltete die Picknickdecke zusammen, bevor er es in seinem Rucksack reinstopfte. "Dann lass uns gehen. Je früher wir hingehen, umso länger können wir dort die Zeit verbringen." sagte Rocko. "Wann fährt MS Anne ab?"

fragte Ash. "Da es erst angekommen ist, wird es in einer Woche abfahren. Unser Ticket hat die Gültigkeit von einer Woche." erklärte Rocko. Misty und Ash jubelten. Sie würden einen ganze Woche Luxuriös essen, schlafen und gegen so viele starke Trainer Kämpfen können.

Erfreut liefen das Trio zurück nach Orania City. Als sie an das Hafen ankamen, sahen sie schon sehr viele Leute anstehen. Ungeduldig versuchte Ash sich abzulenken, indem er Strubbelkopf im Arm hielt, diesen streichelte und knuddelte. Raichu war natürlich eifersüchtig das er nicht auch so verwöhnt wurde, daher kletterte er auf Ash. Da er zu gross ist, um auf Ashs Schulter zu sitzen, klebte Raichu auf Ashs Rücken. Ash lachte etwas und kraulte Raichu, mit einem nach hinten gebeugtem Arm, an dessen braunen Hinterohr. Nach was sich für einen halben Ewigkeit angefühlt hat, kamen sie endlich am Eingang des grossen Kreuzers. Dort wurden die Bootsticket gereicht und das Trio konnten im Kreuzer rein gehen. Zusammen guckten sie zuerst nach ihrem Schlafzimmer, wo es sich befindet, bevor sie ans Deck und Rückseite gehen, wo sehr viele Pokemon Trainer befinden sollen. Ash konnte es nicht lassen die Trainer zu Herausfordern. Kaum an Deck angekommen, forderte er den erstbesten heraus. Einen Gentleman hatte zwei Fukano, welches Ashs Schiggy besiegte. Ein anderer Gentleman hatte ein weibliches und ein männliches Nidoran. Ash schickte Glumanda in den Kampf um gegen die beiden zu Kämpfen, woraufhin Glumanda gewann. Der dritte Gentleman hat einen Pikachu gehabt. Ash entschied sich Strubbelkopf in den Kampf zu schicken. ein gezieltes Doppelkick hat Pikachu schnell besiegt. Der vierte Gentleman besitzt einen Ponita und ein Fukano. Ash schickte Schiggy in den Kampf. Eine Göre wollte gegen Ash kämpfen, sie hatte einen Taubsi dabei. Ash dachte das es einen gute gelegenheit ist, Pii in den Kampf zu schicken. Pii konnte gegen Taubsi nicht gewinnen, er hat den kleinen schnell zurück in den Ball gerufen, bevor Taubsi Pii besiegen konnte. Ash rief hinterher Schiggy in den Kampf und gewann nicht nur gegen Taubsi, sondern auch gegen Göres weibliche Nidoran. Die zweite Göre die Ash Herausforderte, hat einen Rattfratz und einen Pikachu. Ash liess diesmal Glumanda gegen die beiden kämpfen.

Ein junger Teenager hatte nur ein männliches Nidoran. Da Schiggy schon ausserhalb des Balls befindet, liess Ash die Schildkröte auch noch gegen Nidoran kämpfen, bevor er Schiggy zurück in den Ball rief. Einen kleinen Knirps Piepste Ash an, um gegen ihn zu Kämpfen. Der Knirps schickte einen Menki in den Kampf und Ash rief Bisaknosp heraus. Schliesslich Entwickelte sich Glumanda weiter, nachdem dieser gegen einen Elektriker zwei Magnetilo gewonnen hat. Misty und Rocko kämpften aber auch gegen ein paar Trainer, nur rum stehen taten sie nicht. Misty hat ihr Quapsel gegen zwei Gentleman antreten lassen. Sie hatten jeweils einen Pokemon. Ein Gentleman hatte ein Ponita, ein anderer Gentleman hatte ein Sandan. Ihr Quapsel Entwickelte sich daraufhin zu Quaputzi, woraufhin Misty sehr zufrieden, ihr Frosch Umarmte und sie mit viel Liebe verwöhnte. Auch Rocko erlebte eine Weiterentwicklung seines Pokemons, nachdem er einen gegen einen Schönheit die einen Taubsi und einen Pikachu hatte, gekämpft hatte. Rocko war zeitlich abgelenkt wegen der Schönheit der Trainerin, doch konnte er am Ende Siegen. Einen Angler, der im Poolbereich auf das Deck entspannte, zählte keinen zweimal. Kaum hat er Blickkontakt mit Ash genommen, warf dieser seinen zwei Goldini und Tentacha gegen Ash. Einen Knisterladung von Strubbelkopf hat alle drei Pokemon geröstet. Der zweite Angler hatte ein Sterndu, Muschas und Tentacha was auch keinen Probleme für Strubbelkopf war. Der dritte Angler hatte einen Goldini und Seeper und er war im Pool, zusammen

mit einem anderen Angler der einen Karpador besitzt.

Zu dritt gingen sie dann im inneren des Schiffes. Die Matrosen, die in der MS Anne arbeiten, sind auch bereit für einen Kampf. Sie sind um einiges härter als Ash sich gedacht hat und er konnte nicht jeden Matrosen Besiegen. Da musste er sehr oft seinen Pokemon, am Pokemon Center von Ms Anne heilen gehen. Die Matrosen besitzen hauptsächlich Muschas, Quapsel, Tentacha, Seeper, Sterndu und manchmal auch Machollo. Ash hat abwechselnd Bisaknosp, Raichu und Strubbelkopf gegen die Pokemon der Matrosen eingesetzt. Die meiste Arbeit kam von Raichu, da dieser zurzeit sein stärkstes Pokemon ist, Dank die Weiterentwicklung. Doch gegen die Machollo, musste er Bisaknosp einsetzen. Ein Matrose hatte einen Flegmon. Dieser war sehr schläfrig und faul. Ash nutzte es aus, um mit Pii wieder zu probieren. Der Kampf dauerte verdammt lange, weil Flegmon ungehorsam war, was den Matrosen zum Ausrasten brachte. Aber nach mehrere Duplexhiebe, konnte Pii gewinnen. Es war das aller erste grosse gewinn von Pii, was dieser grossen Freude brachte, dass der kleine sogar Tränchen in die kleinen schwarzen Äuglein hatte. Ash knuddelte Pii. So viel Glück würden sie sicher nicht so schnell wieder haben, einen starkes Trainiertes Pokemon zu besiegen, weil dieser auf die Befehle seines Trainers nicht hörte. Eines der vielen Matrosen hat sogar einen Enton dabei, doch dieser zusammen mit Quapsel waren sehr zäh, daher hat er Raichu in den Kampf geschickt. Von dem letzten Matrosen gegen Ash gekämpft hat, war Jurob auch nicht sehr leicht zu besiegen. Nachdem Raichu dieser fertig machte, gestand der Matrose, dass er gern einen Feuer Pokemon hätte. Einen Ponita, um auf einem Gallopa reiten zu können, wenn es sich mal weiterentwickelt. Ash erwähnte einen Ponita zu haben und schlug einen Tausch vor. Schliesslich hat er keinen Jurob und da er den zweiten Ponita erst kürzlich gefangen hat, ist es doch ein guter gelegenheit. Der Matrose war einverstanden und ging mit Ash zum Raum, wo sich Pokemon Trainer aufhalten, um mit anderen ihre Pokemon zu tauschen. Ash ging zuerst zur Maschine und setzte Schiggy, Bisaknosp und Glutexo in der Box um das weibliche Smettbo, Bluzuk und das neu gefangene Ponita in seinem Team zu holen. Er hat vor Smettbo und Bluzuk zu tauschen, falls jemand interesse hat. Nachdem er mit dem Matrosen zum Tauschmaschine ging, verabschiedete er sich von dem neuen Ponita und bekam kurz daraufhin einen Jurob. Jurob setzte er daraufhin in der Box ab, um Schiggy wieder in seinem Team zu bekommen. Nun war es fürs erste gut mit Kämpfen. Im Pokemon Center liess er seinen Pokemon heilen, dann ging er, Misty und Rocko im Restaurant etwas essen, bevor sie, bevor sie zum Marktstand am grossen Hauptsaal gingen und sich umsahen. Dort kaufte Rocko den einzigen Metallmantel, den er finden konnte, damit er irgendwann Onix Weiterentwickeln kann. Auch kaufte er sich einen Donnerstein, für den Fall, sollte er einen Nasgnet fangen, kann er diesen zu Voluminas Weiterentwickeln. Misty kaufte sich 3 Wassersteine. Noch will sie Muschas, Sterndu und Quaputzi behalten, wie sie sind, doch irgendwann möchte sie die drei Weiterentwickeln. Ash wollte nicht sein ganzes Geld für Entwicklungssteinen Ausgeben, da er mehr Bälle haben will. Daher kaufte Ash sich 2 Mondsteinen, weil diese seltener sind. Insgesamt hat er nun 4 Mondsteinen und sie sind reserviert für Piepi, Nidorina, Nidorino und Pummeluff, wenn er diesen irgendwo fängt. Während das Trio sich weiter umsahen, auf der andere Seite des Raumes kaufte sich der Team Rocket Rüpel James, der im Schiff als Kellner arbeitet, vom Karpadorhändler einen Karpador. Er war allein unterwegs und wurde übers Ohr gehauen, das er mit Millionen von Karpadoereiern machen kann. Der Blauhaariger bezahlte 500 Pokedollar und

steckte Karpadors Ball an seinem Gürtel, bevor er weiterarbeiten ging.

Auf die andere Seite Beobachten das Trio einen Kampf zwischen einem Starmie und ein schwarzes Rattfratz. Ein Gentleman gewann den Kampf, vermutlich weil Sterndu sich zu schnell in Starmie weiterentwickelt hat, ohne die richtigen Attacken zu erlernen, die Starmie nicht kann. Nach dem Kampf fragte der Gentleman, ob jemand gewillt ist gegen ihn zu kämpfen. Eigentlich wollte Ash erst mal seinen Pokemon ausruhen lassen. Doch Smettbo und Bluzuk haben noch nicht gekämpft, das könnte ein gutes Training für sie werden. Daher trat Ash hervor, bereit zu Kämpfen. Er schickte sein weibliches Smettbo in den Kampf und versuchte mit Konfusion Rattfratz anzugreifen. Doch das zeigt keine Wirkung, also konzentrierte sich Ash zuerst Stachelspore einzusetzen. Rattfratz ist sehr flink, Ash musste aufpassen das Smettbo nicht von Rattfrats angriffen getroffen wird, vor allem da Smettbo nicht so schnell ist. Wann immer Rattfratz in ihrer Nähe kam und sie nicht ausweichen konnte, befahl Ash, Smettbo Windstoss einzusetzen. Als Rattfratz erschöpft wurde und auch noch von Stachelspore getroffen wurde, brach der Gentleman den Kampf ab und ging. Verwirrt sah Ash diesem nach, bevor er enttäuscht schmolte. Hätte der Gentleman den Kampf nicht abgebrochen, dann hätte Ash wieder einen grosse Summe Gewinn geld erhalten! Des Gentlemans und Ladys geben immer so viel Geld nach dem Kampf ab. Nachdem Ash einige Kämpfe verloren und die Trainer deren Gewinn geld geben musste, möchte er wieder Kohle haben. "Ah, seht mal da! Das ist der Top Koordinator Juan!" brachte Misty keuchend von sich. "Hä? Wer ist Juan?" fragte Ash verwirrt. Misty schmolte und starrte Ash wütend an. "Juan ist eine Berühmtheit! Weisst du das etwa nicht? Er ist in ganz Japan bekannt! Er ist Ehemaliger Arenaleiter und spezialisiert auf Wasser Pokemon!" nachdem sie das erklärt hat, faltete sie ihren Händen zusammen. "Er hat so tolle Wasserpokemon! Sein stärkstes Pokemon ist ein Walreisa!" Ash gab von sich nur ein "Aha" und holte sein Pokedex heraus, um zu sehen war ein Walraisa ist. Aber Walraisa gilt hier als unbekannt. "Kommt, lasst und mit Juan reden! Die gelegenheit wird sicher niocht nochmal kommen!" sagte Misty die Rocko und Ash an deren Handgelenk griff und sie beide hinter sich zerrte. Raichu und Strubbelkopf eilten dem Trio hinterher.

Juan drehte sich um, nachdem 3 Kinder ihm näherten. Er lächelte diesen an, als Misty ihn anschwärmte und fragte was er hier zu suchen hat. "Ich wollte einmal im Jahr, auf MS Anne verbringen und die Wettbewerbe Leiten." erzählte er ruhig. Mistys Augen vergrösserten sich. "Was? Findet hier etwa ein Wettbewerb statt?" Juan lächelte. "Ja, in der Tat. Ein Schönheitswettbewerb. Die Anmeldung findet bis heute Abend statt. Freitag ist die erste Runde, zweite Runde ist Samstag und die dritte und letzte Runde findet sonntags statt. Bis dahin haben selbst diejenigen die noch nie an einem Wettbewerb teilgenommen haben chancen zu Trainieren." erklärte er. "Gewinnt man da einen Orden?" fragte Ash. "Nein. Geld verdient man." Ashs Augen vergrösserten sich. //Geld!// "Ich will daran teilnehmen!" kam es entschlossen von Ash. Juan nickte. "Ich sehe den Sturm in dir. Ich bin gespannt, was du für Ergebnisse zielen wirst." Eine hübsche Lady kam zu ihm und flüsterte ihm was ins Ohr. Juan nickte sie verstehend. Danach guckte er die Kinder an. "Ich entschuldige mich. Meine Begleitung braucht meine Anwesenheit." sagte er freundlich und verabschiedete sich von den Kindern. Misty, Rocko und Ash winkten sie zu. Die Rothaarige drehte sich daraufhin mit verschränkten Armen zu Ash. "Du willst ernsthaft an einem Schönheitswettbewerb teilnehmen?" fragte sie ernst. "Warum nicht? Ich will Geld gewinnen." Rocko dachte

nach. "Einen gewöhnlichen Kampf wird das aber nicht werden. Du musst Schöne Attacken wählen um zu Punkten. Eis Pokemon haben hauptsächlich Attacken, die zu der Kategorie 'Schön' angehören. Du musst diese Attacken auf der Bühne einsetzen und sie die Zuschauer Präsentieren. Je mehr Jubel du bekommst, desto mehr Punkte erhältst du. Wenn du am Ende die meisten Punkten hast, gewinnst du." erklärte Rocko der ein oder zwei Dinge darüber weiss. Misty nickte ihm zu. "Und auch Attacken kombinieren. Sagen wir, Schiggys Blubbstrahl und Muschas Aurorastrahl, um daraus Eiskugeln zu machen." Ash dachte nach. "Ich krieg das schon hin. Mein einziges Eis Pokemon ist Jurob. Ich werde ihn Trainieren und im Wettbewerb einsetzen." sagte er lächelnd.